



Scrum

Desde las trincheras





René Pascuas Cano

PM – SM – PO – PMO – CTO

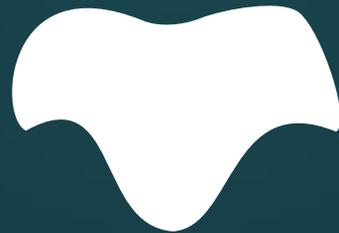
CEO en OZA

rene@ozalearn.com

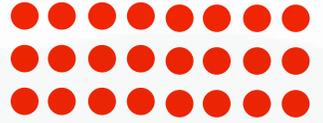
Linked 



Todos necesitamos un propósito,
que lo que hacemos a diario importe,
que nuestras metas sean **trascendentes**.



Contenido

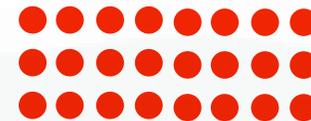


1. Entendiendo el mindset agile
2. Uso actual de Scrum
3. ¿Por qué nace Scrum?
4. Definición de Scrum
5. Pilares Empíricos de Scrum
6. Valores de Scrum
7. Scrum Team
8. Eventos de Scrum
9. Artefactos de Scrum
10. ¿Cuándo se debe usar Scrum?
11. ¿Cómo implantar Scrum?
12. Scrum y la búsqueda de la felicidad





Mindset Agile



Propósito

Mindset

Valores

Creencias

Metodologías y
Herramientas

Habilidades

Estados de Ánimo



Valores Ágiles

Individuos e Interacciones

Sobre

Procesos y Herramientas

Software que funciona

Sobre

Documentación exhaustiva

Colaboración con el Cliente

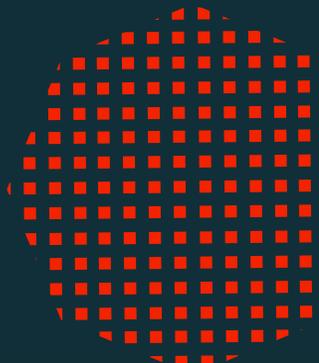
Sobre

Negociación Contractual

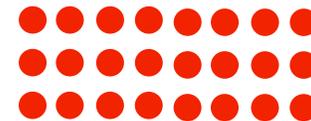
Responder al Cambio

Sobre

Seguimiento de un Plan



Principios



El cliente en el centro

El equipo debe reflexionar periódicamente para ser más efectivo

Los mejores proyectos emergen de equipos auto-organizados

La simplicidad es esencial (KISS)

La atención continua a la excelencia técnica y al buen diseño

Los procesos Ágiles promueven el desarrollo sostenible

12

1

2

11

3

10

4

9

5

8

7

6

Dar la bienvenida a los cambios buscando VALOR

Acortar los tiempos de entrega

Involucrar continuamente a todas los interesados

Construir proyectos con personas motivadas

El método más eficiente y efectivo de comunicar es la conversación cara a cara.

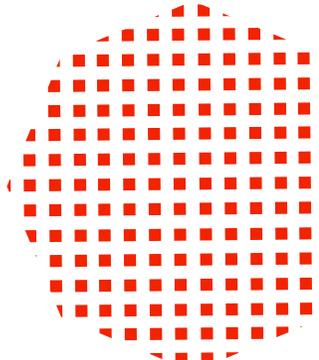
El software funcionando es la medida principal de progreso



Ciclo de Inspección – Adaptación Iterativo e Incremental



改善
KAI • ZEN



¿Qué había antes de Scrum?

- Metodologías muy formales y poco flexibles.
- Demasiados proyectos se atrasaban (un 53% en 1994)
- Se cancelaba un 31% para el mismo año
- Al final quedaba un escaso 16% de proyectos que se terminaban a tiempo y dentro de presupuesto.
- Los desarrolladores trabajaban simultáneamente en varios proyectos perdiendo foco y tiempo.
- Los equipos de arquitectura, negocio, desarrollo, pruebas e infraestructura trabajaban por separado a menudo enfrentados.
- Gran desperdicio de recursos.
- Todo este escenario tenía su origen en tratar de hacer predictivo un sistema no predictivo.
- En los proyectos nos piden control y predictibilidad, pero eso es imposible de garantizar.

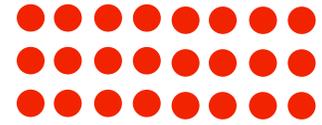


¿Qué es Scrum?

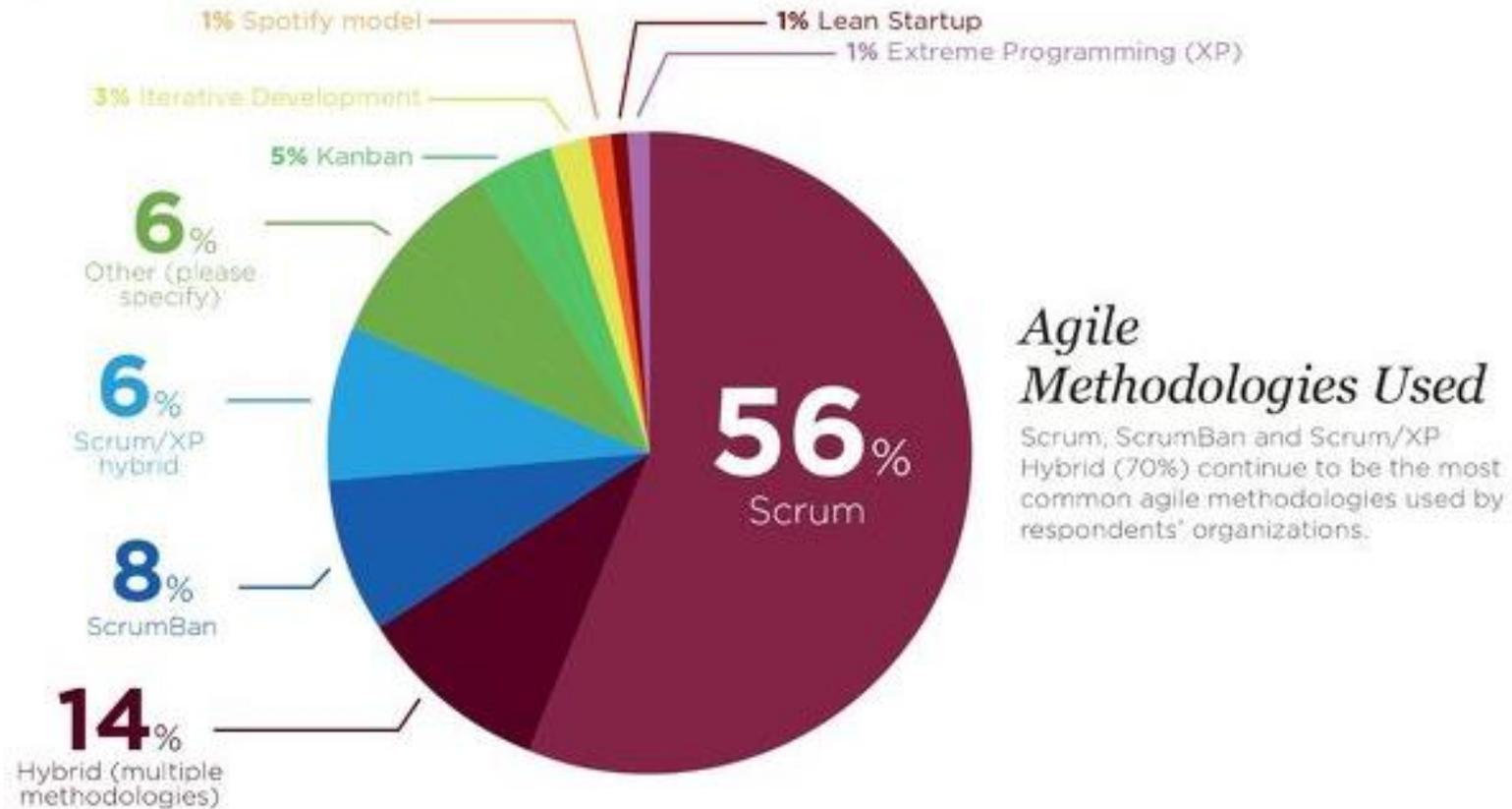
- Scrum es un marco de trabajo liviano que ayuda a las personas, equipos y organizaciones a generar valor a través de soluciones adaptativas para problemas complejos
- Scrum es simple de entender difícil de aplicar
- En este marco de trabajo pueden emplearse varios procesos, técnicas y métodos
- Se basa en el empirismo. El conocimiento proviene de la experiencia y de la toma de decisiones con base en lo observado.
- Scrum se basa en la inteligencia colectiva de las personas que lo utilizan.
- El pensamiento Lean reduce el desperdicio y se enfoca en lo esencial
- Enfoque iterativo e Incremental para optimizar la previsibilidad y controlar el riesgo
- Equipos multifuncionales, autónomos, empoderados y autogestionados
- Colaboración
- Timeboxing
- Priorización basada en VALOR



Uso de Scrum



AGILE METHODS AND PRACTICES



Uso de Scrum

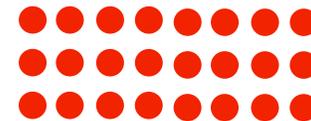


Sectores	Ejemplos de empresas que utilizan metodologías ágiles como Scrum
Media y Telcos	BBC, BellSouth , British Telecom, DoubleYou, Motorola , Nokia , Palm, Qualcomm , Schibsted, Sony/Ericsson , Telefonica I+D, TeleAtlas, Verizon, Spotify
Software, Hardware	Adobe , Apple , Autentia, Biko2, Central Desktop, Citrix , Gailén, Google , IBM , Intel , Microfocus, Microsoft , Novell , OpenView Labs, Plain Concepts, Primavera, Proyectalis, Softhouse, Valtech, VersionOne.
Internet	Amazon , Google , mySpace, Yahoo
ERP	SAP
Banca e Inversión	Bank of America, Barclays Global Investors, Key Bank, Merrill Lynch
Sanidad y Salud	Patientkeeper, Philips Medical
Defensa y Aeroespacial	Boeing , General Dynamics, Lockheed Martin
Juegos	Blizzard, High Moon Studios, Crytek, Ubisoft , Electronic Arts
Otros	3M , Bose , GE , UOC, Ferrari





Pilares Empíricos de Scrum



TRANSPARENCIA

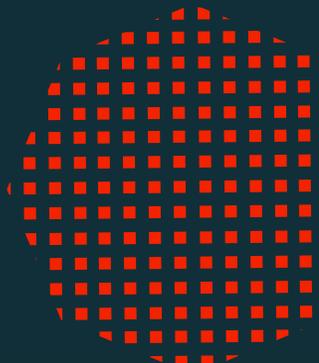
INSPECCIÓN



ADAPTACIÓN



Valores de Scrum





Roles de Scrum



Stakeholders



Product Owner



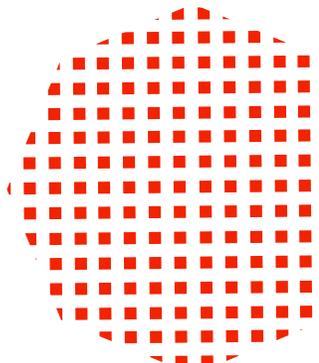
Developers



Scrum Master

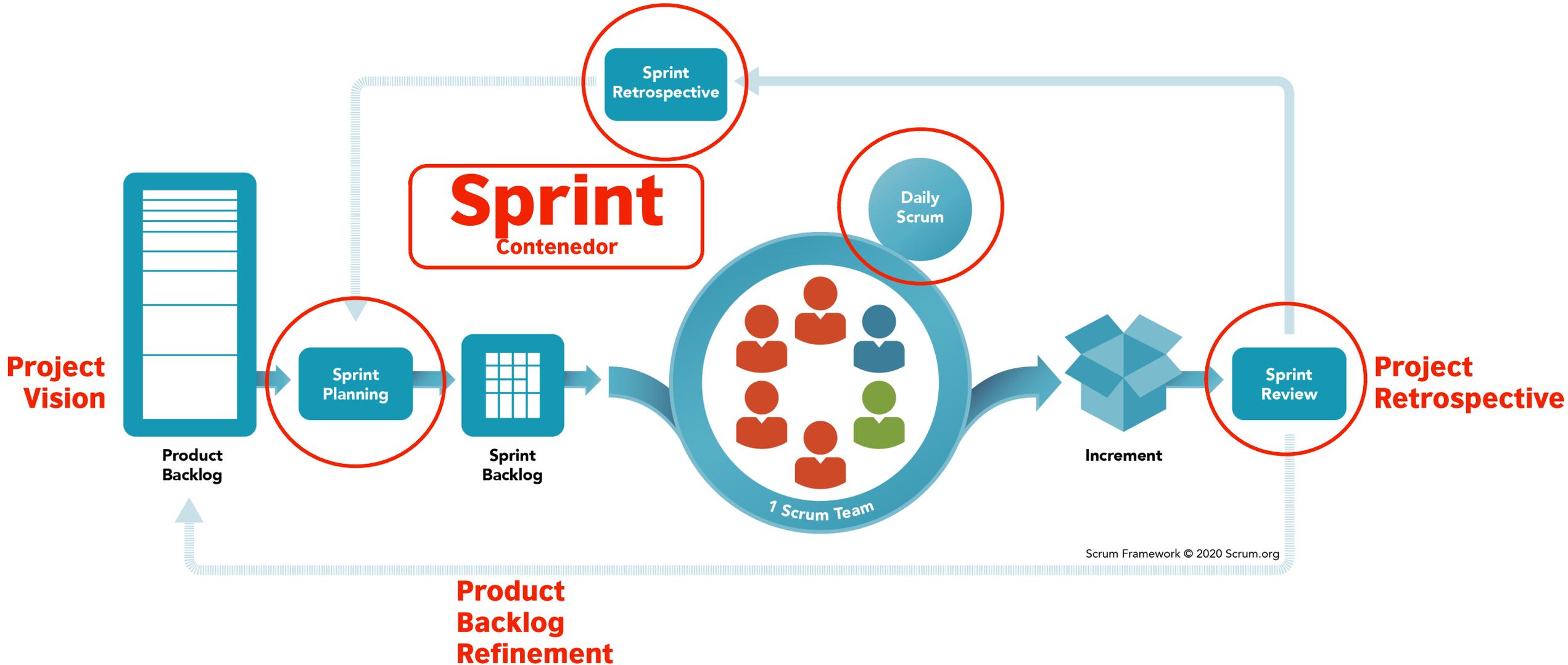
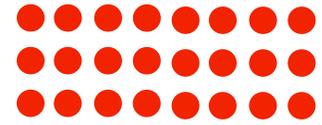


Scrum Team



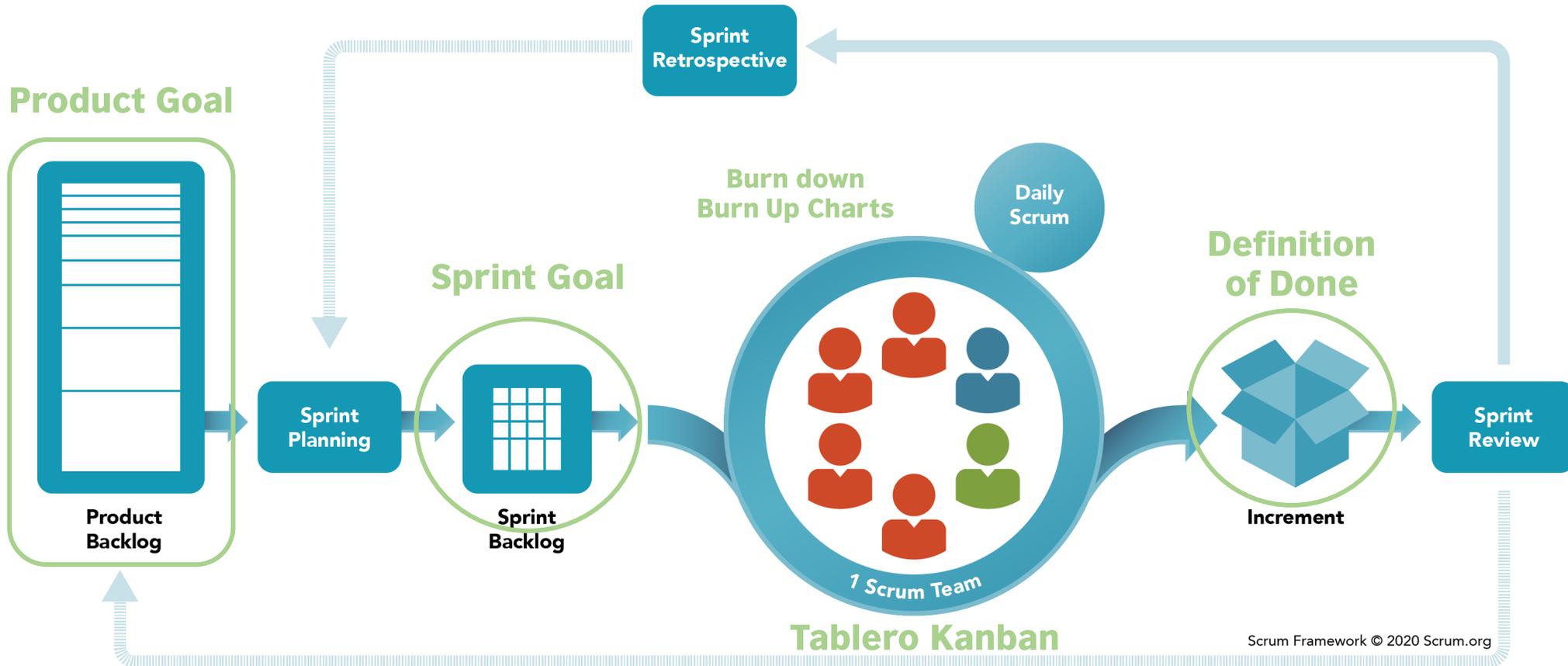
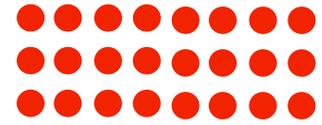


Eventos de Scrum





Artefactos de Scrum



¿Cuándo usar Scrum?



PROS

- Gestión de las expectativas del cliente
- Resultados anticipados
- Flexibilidad y adaptación
- Retorno de Inversión (ROI) rápido
- Mitigación de riesgos
- Productividad y calidad
- Alineamiento entre cliente y equipo
- Equipo Motivado

CONTRAS

- Que se quiera un proyecto predecible exactamente en costo y tiempo.
- Espera un equipo de buen nivel, formado y motivado
- Depende de una estrecha interacción con el cliente que algunas veces no es posible.
- Trabaja en equipos pequeños. Organizar equipos grandes requiere total compromiso de la organización (Ahora es posible usando Scrum de Scrums)

¿Cómo implantar Scrum?



ANTES

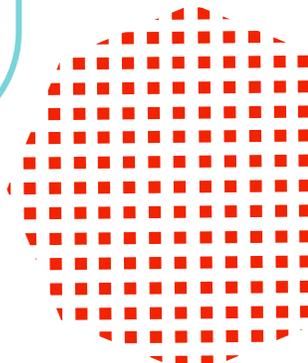
- Comunicación
- Mantener alineado al Equipo con la organización
- Mantener informado al Equipo
- Formar al Equipo
- Hacer cambios paulatinos
- Involucrar a toda la Organización
- Mentalidad ágil

LUEGO

- Comunicación
- Vivir de acuerdo con el Manifiesto Ágil
- Analizar prioridades, necesidades y expectativas
- Usar Backlogs (GTD)
- Establecer objetivos claros para los Sprints
- Guiar y construir la auto-organización

DURANTE

- Tener un Sprint 0
- **Team Building es el núcleo**
- Comunicación H2H
- Medir, medir, medir
- Usar el feedback de las retrospectivas
- Pensar en iterativo e incremental
- Pensar en generar **VALOR**
- Seguir los principios de Scrum



Scrum y la búsqueda de la felicidad



- **La felicidad precede al Éxito**
- **1% mejor cada día**
- **Celebrar los pequeños logros**
- **Felicidad no es complacencia**

- **Autonomía**
- **Maestría**
- **Propósito**





¡Gracias!

René Pascuas Cano
rene@ozalarn.com

Linked in

