

Un programa de:



En alianza con:



Con el apoyo de:



TÉRMINOS DE REFERENCIA

Talento 4.0 - Formación en Tecnologías Avanzadas para las Industrias TI y BPO

1. ANTECEDENTES Y JUSTIFICACIÓN:

Colombia Productiva es un patrimonio autónomo con régimen de derecho privado, creado por el artículo 50 de la ley 1450 de 2011 (modificado por los artículos 11 de la ley 1753 de 2015 y 163 de la ley 1955 de 2019 por medio del cual se expide el plan Nacional de Desarrollo (2018-2022) encargado de promover la productividad, la competitividad y los encadenamientos productivos para fortalecer cadenas de valor sostenibles; implementar estrategias público privadas que permitan el aprovechamiento de ventajas comparativas y competitivas para afrontar los retos del mercado global; y fortalecer las capacidades empresariales, la sofisticación, la calidad y el valor agregado de los productos y servicios, de acuerdo a la política que defina el Ministerio de Comercio, Industria y Turismo. Para cumplir con su función misional, Colombia Productiva materializa y opera diferentes programas, alianzas y convocatorias de recursos financieros y no financieros (no reembolsables), los cuales han sido diseñados y dirigidos a diferentes tipos de empresas, sectores e instituciones regionales y nacionales.

Así mismo, Colombia Productiva busca impulsar la transformación productiva de la economía del país hacia una estructura de oferta diversificada, sostenible, de alto valor agregado y sofisticación que promueva su adecuada inserción en los mercados globalizados, por ello viene acompañando los sectores de tercerización de procesos de negocio (BPO, KPO) y Software y Tecnologías de Información desde su creación, los cuales se basan en conocimiento y tienen un alto potencial de crecimiento y generación de empleo.

En los últimos años se ha identificado la problemática de escasez de talento humano especializado para uso y apropiación de tecnologías, siendo necesario fortalecer las capacidades de las empresas de los Sectores BPO, Software y TI a través de acciones de capacitación del talento humano, en competencias específicas requeridas para la sofisticación y diversificación de la oferta.

Entendiendo la importancia de la formación y capacitación tanto de los empresarios como de sus equipos de trabajo, el 19 de Diciembre de 2019 se celebró entre el SENA y Colombia productiva un convenio que, tiene por objeto aunar esfuerzos para la intervención de empresas a través de estrategias de transferencia de conocimiento, entregando con este herramientas y metodologías en los principales niveles estratégicos y operativos de las compañías de forma tal que el ecosistema empresarial pudiese contar con actores que gocen de nuevos saberes o ayudarles en la actualización de estos.

Por su parte la Federación Colombiana de la Industria del Software y Tecnologías Informáticas Relacionadas - Fedesoft, como gremio con más de 30 años de trayectoria en la industria de Software del País, tiene como eje fundamental el fortalecimiento de las capacidades gerenciales y estratégicas de las empresas de software y servicios asociados del país y cuenta con amplia experiencia en el desarrollo de importantes proyectos a nivel nacional enfocados en formación especializada.

Teniendo en cuenta lo anterior se suscribe entre Colombia Productiva y Fedesoft un Convenio que busca el "...desarrollo de un programa de formación que permita la especialización del capital humano de empresas de Software y TI y de BPO/KPO, para impulsar las operaciones internacionales de las empresas".

Es así como se gesta Talento 4.0, programa de actualización en tecnologías avanzadas el cual, de la mano de Fedesoft, y con el apoyo de los principales actores de sectores como BPO, KPO, Software y TI, busca



entregar a las empresas beneficiarias herramientas que les permitan afrontar los desafíos que se presentan en un mundo cada vez más dependiente de las Tecnologías de la Información y las Telecomunicaciones”.

El presente documento contiene los términos y condiciones para seleccionar hasta 450 personas que sean presentadas por empresas de las Industrias de BPO, KPO, Software y TI, para ser beneficiarios del Proyecto de Formación en Tecnologías Avanzadas para la Internacionalización, el cual tendrá una duración de 80 horas más 16 horas adicionales a la formación para acompañamiento en el desarrollo de un proyecto aplicado.

2. ALCANCE DEL PROYECTO

El proyecto consiste en la formación y especialización del capital humano de las empresas de BPO, KPO, Software y TI en Tecnologías Avanzadas para mejorar sus condiciones de competitividad e impulsar las operaciones internacionales de las empresas a través de la gestión del conocimiento, dicha formación contará con expertos internacionales bajo una metodología virtual asistida que les permitirá contar con una serie de herramientas para el desarrollo de habilidades y competencias de forma práctica y rápida, por medio de una experiencia dirigida y en un ambiente de inmersión total intensiva.

2.1 Objetivo convocatoria:

Seleccionar hasta 450 personas pertenecientes a compañías de los sectores BPO, KPO, Software y TI, para participar en el programa de Formación en Tecnologías Avanzadas.

2.2 Alcance de la Convocatoria:

El Proyecto está diseñado para beneficiar hasta 450 personas que podrán tener o no vínculo laboral con una empresa, no obstante, los beneficiarios deberán ser presentados por una empresa de los sectores participantes. Se podrá postular hasta cinco (5) personas por empresa, cada una en cursos diferentes.

2.3 Intensidad Horaria:

- 80 horas modalidad virtual asistida con asistencia en vivo de tutores especializados.
- Al menos 16 horas adicionales a la formación para acompañamiento en el desarrollo de un proyecto aplicado.

2.4 Metodología del Programa de formación:

Fase 1. Selección

- La empresa deberá postularse a través del formulario que encontrará en www.fedesoft.org y en www.colombiaproductiva.com
- Se seleccionarán los beneficiarios de acuerdo con los criterios establecidos en los presentes términos.
- Se notificará mediante correo electrónico a los participantes el estado de su postulación.
- Selección del curso en el que se formará cada beneficiario.
- Pago de aporte de la empresa o participante correspondiente al 10% del valor de la formación.
- Las empresas seleccionadas participarán de un Webinar de introducción a la plataforma www.softwhere.com.co, donde realizará el diagnóstico de madurez digital que permitirá la identificación de las necesidades de la empresa y establecimiento de las prioridades de la empresa hacia la transformación digital.

Un programa de:



En alianza con:



Con el apoyo de:



- Diligenciamiento del autodiagnóstico por parte de los participantes, en esta etapa contarán con el acompañamiento técnico. Es importante destacar que este diagnóstico se hará por empresa no por participante.

Fase 2: Formación

- La formación iniciará el 15 de enero de 2021.
- La formación finalizará el 26 de febrero de 2021.
- Duración de los cursos: 80 horas. **56 horas en plataforma e-Learning + 24 horas de streaming en VIVO**

Fase 3: Desarrollo de prototipo y Evaluación de Salida

- Entrega virtual de Certificados
- Realización de un test (evaluación) de conocimiento a los profesionales participantes al proyecto de formación.
- Desarrollo de un prototipo de proyecto

2.5 Modalidad de la formación:

- **Virtualidad Asistida.** El estudiante desarrolla el proceso académico a través de contenido en videos, guías y talleres en una plataforma de e-Learning y tiene acompañamiento en VIVO de manera sincrónica, periódicamente, para garantizar el cumplimiento de los objetivos del programa.
- Dedicación semanal para trabajo autónomo, asíncrono, de los estudiantes en plataforma e-Learning: **10 horas por semana**
- Dedicación semanal para trabajo En Vivo con especialistas de manera sincrónica: **4 horas por semana.** Estas sesiones son obligatorias y se desarrollarán un día a la semana de 6pm a 10pm.
- Duración curso: 80 horas. **56 horas en plataforma e-Learning + 24 horas en VIVO**
- La **Plataforma de e-Learning** para este proyecto es OPEN LMS de **Blackboard**.

2.5.1. Temáticas a seleccionar:

1. Creación Sitios Web con Angular
2. Aplicaciones web con PHP y Mysql
3. Aplicaciones web con Java
4. Desarrollo de aplicaciones móviles con Flutter
5. Desarrollo de Prototipos con Unity
6. Desarrollo de algoritmos predictivos con Machine Learning
7. Predicción por medio de Imágenes por medio de Deep Learning
8. Desarrollo de aplicaciones web modernas con Nodejs
9. Blockchain para empresarios
10. Fundamentos de Internet de las cosas (IOT)
11. Big data para empresas
12. Introducción al Big Data y Business Intelligence
13. Ciberseguridad

Las presentes temáticas las podrá encontrar en el ANEXO 2 correspondiente a la malla académica.



2.5.2. Perfil de los formadores

	TEMÁTICA	PERFIL
1.	CREACIÓN SITIOS WEB CON ANGULAR	Ingeniero en sistemas, desarrollador de software, diseñador de bases de datos relacionales y documentales, líder de proyectos y apasionado por la tecnología. Con más de 8 años de experiencia en variadas tecnologías, herramientas y proyectos. Siempre dispuesto a aprender y afrontar nuevos retos. Habilidades en Ruby, JavaScript, PHP, HTML, CSS, SQL, Ruby on Rails, VueJs, ReactJs, NodeJs, Bootstrap, Material Design, MySQL, PostgreSQL, MongoDB, Redis, Git.
		Instructora de programación, con gusto por aprender nuevas tecnologías, desarrollando constantemente y compartiendo conocimiento. Habilidades en HTML, CSS, JS, Bootstrap, Unity – Blender – C# (Visual Studio)
2	APLICACIONES WEB CON PHP Y MySQL	Tecnóloga en gestión de bases de datos de la Univesidad del Tolima y Desarrolladora de Software de la Universidad de Ibagué. Lider de Desarrollo Web en BIT y becaria del Banco Mundial para estudios de Desarrollo de Software Full Stack. Habilidades en NodeJs, Angular, ExpressJS, Ruby, Ruby on Rails, PHP, JavaScript, VueJs, HTML5, CSS, MySql, MongoDB, GIT, GitHub, Bitbucket, POO
3	APLICACIONES WEB CON JAVA	Ingeniero de sistemas con habilidades, conocimientos y amplia experiencia en Java, Java EE, .NET, Angular, Python, PHP, Postgres, My SQL, SQL server, Oracle, SOAP, REST, JavaScript, HTML, Jasperreports, metodologías ágiles. Excelente trabajo en equipo, enfocado al cumplimiento de metas, creación/ejecución procesos y proyectos.
		Ingeniero de Software de la EAM. Estudios en pedagogía y docencia y SCRUM Developer desde 2013. CTO en BIT. Habilidades en SCRUM - Git - GitHub - GitLab - Jenkins - Sonar - Junit - Jest - Docker - AWS - Azure DevOps - Unity - C# - Photoshop - Zbrush - Texturizado - Unreal Engine - Blender - Ilustración - Java - Spring - JavaScript - MEAN Stack - MERN - HTML - CSS - PHP - Python - Django – Bootstrap
4	DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES CON FLUTTER	Ingeniero de software experimentado con más de 10 años. Habilidades de diseño y resolución de problemas. Experto en Android (tanto Kotlin como Java) y Python para los requisitos de backend. Habilidades en Diseño UX/UI, Android, iOS, Flutter, Elixir, AWS, SCRUM, MySQL, PostgreSQL, MongoDB, SQLite, PHP, Python, Java.
5.	DESARROLLO DE PROTOTIPOS CON UNITY	Ingeniero de Sistemas y Tecnólogo en desarrollo de videojuegos, con más de 10 años de experiencia en desarrollo de videojuegos a nivel de Advergaming, dispositivos móviles y PC. Certificado como Unity Developer y Co-fundador de Acidcode estudio desarrollador de videojuegos y proyectos de Innovación para empresas como Samsung, Movistar, Alpina y Coca-Cola. Co-Founder de Mole Interactive.
		Desarrollador de videojuegos, programación y modelado 3D con experiencia en los campos de la unidad irreal y otros motores de videojuegos. Los últimos años los he dedicado al desarrollo de videojuegos para entidades educativas y proyectos propios. Experiencia en 2D y 3D, UNITY, C#
6.	DESARROLLO DE ALGORITMOS	Ingeniero de Petróleos y Estadístico- MSc. Física Aplicada (Oceanografía). Capacidades relacionadas al Análisis de información,



	PREDICTIVOS CON MACHINE LEARNING	<p>industria petrolera, construcción de algoritmos Machine Learning, limpieza de información, computación estadística, técnicas Bayesianas y Series de tiempo. Apasionado por la docencia. Habilidades en Python, Latex, MATLAB, ODV, R, SQL, Tableau, Scilab. Bilingüe Español/Inglés y habilidades intermedias en Francés e Italiano.</p> <p>Matemático. Habilidades en modelos de machine learning y deep learning. Analítica por medio de plataformas de visualización como son Power BI, Tableau, Qlik. Trabajo en el área de geometría diferencial y análisis matemático con lo referente a las variedades de contacto, K-teoría, C^*-álgebras y índice topológico</p>
7.	PREDICCIÓN POR MEDIO DE IMÁGENES APLICANDO DEEP LEARNING	<p>Matemático. Habilidades en modelos de machine learning y deep learning. Analítica por medio de plataformas de visualización como son Power BI, Tableau, Qlik. Trabajo en el área de geometría diferencial y análisis matemático con lo referente a las variedades de contacto, K-teoría, C^*-álgebras y índice topológico</p> <p>Ingeniero de Petróleos y Estadístico- MSc. Física Aplicada (Oceanografía). Capacidades relacionadas al Análisis de información, industria petrolera, construcción de algoritmos Machine Learning, limpieza de información, computación estadística, técnicas Bayesianas y Series de tiempo. Apasionado por la docencia. Habilidades en Python, Latex, MATLAB, ODV, R, SQL, Tableau, Scilab. Bilingüe Español/Inglés y habilidades intermedias en Francés e Italiano.</p>
8.	DESARROLLO DE APLICACIONES WEB MODERNAS CON NODEJS	<p>Ingeniero en sistemas, desarrollador de software, diseñador de bases de datos relacionales y documentales. Con experiencia en variadas tecnologías, herramientas y proyectos. Siempre dispuesto a aprender y afrontar nuevos retos. Habilidades en Ruby, JavaScript, PHP, HTML, CSS, SQL, Ruby on Rails, VueJs, ReactJs, NodeJs, Bootstrap, Material Design, MySQL, PostgreSQL, MongoDB, Redis, Git.</p> <p>Profesional en Negocios Internacionales, Tecnólogo En Gestión De Mercadeo Internacional, Técnico Profesional En Comercio Exterior, Tecnólogo En Análisis Y Desarrollo De Sistemas De Información. Amplia experiencia en Capacitación de emprendedores sin conocimientos previos en programación, en fundamentos de lenguajes y herramientas de programación (HTML, CSS, JavaScript). Habilidades en HTML, CSS, JS, Bootstrap, JavaScript, PHP.</p>
9.	BLOCKCHAIN PARA EMPRESARIOS	<p>Ingeniero de Sistemas, Especialista en Negocios y Servicios de Telecomunicaciones con estudios de Maestría en Dirección de Empresas. Experiencia en el sector Educativo, Administrativo y de Gestión Tecnológica. Administrador ERP SAP. Capacitador de docentes en cursos especializados en REDP (red de profesores del distrito)- Transferencia de conocimiento en temas de Blockchain en varios países en latinoamericanos como México, Chile y Ecuador.</p>
10.	FUNDAMENTOS DE INTERNET DE LAS COSAS (IOT)	<p>Consultor en educación, gestión del conocimiento y aprendizaje organizacional, con amplia experiencia en la transformación digital, implementación de programas virtuales y formación digital del talento humano en distintas instituciones de educación superior en Latinoamérica.</p> <p>Ingeniero de Software de la EAM. Estudios en pedagogía y docencia y SCRUM Developer desde 2013. CTO en BIT. Habilidades en SCRUM - Git - GitHub - GitLab - Jenkins - Sonar - Junit</p>



		- Jest - Docker - AWS - Azure DevOps - Unity - C# - C++ - Arduino - Photoshop - Zbrush - Texturizado - Unreal Engine - Blender - Ilustración - Java - Spring - JavaScript - MEAN Stack - MERN - HTML - CSS - PHP - Python - Django - Bootstrap
11.	BIG DATA PARA EMPRESAS	<p>Profesional en Educación con experiencia en gestión de investigación Formativa y Semilleros de Investigación, desarrollo de procesos de autoevaluación y acreditación y registro calificado de Programas de Educación, elaboración de contenidos y procesos curriculares desde las Tecnologías del Aprendizaje y el Conocimiento. Investigador en temas de 3D, realidad Aumentada, simuladores y gamificación, incorporación de las medicaciones Tecnológicas en el Aula, Formulación, gestión de planes operativos y estratégicos. Incorporación de Planes TIC en I.E.S.</p> <p>Fundador y director de la Fundación Narices Rojas, Colombia. Co-fundador de CitiHUB en León-México, emprendedor social, conferencista, TEDx speaker y tallerista. Coach Certificado por CoCrear Internacional, así mismo cuenta con una certificación internacional como Laughter Yoga Leader por la Laughter Yoga University. Ha trabajado para Royal Caribbean International en su equipo de entretenimiento por dos años. Mago, cocinero y artista de circo, su experiencia lo ha llevado a trabajar con personas de más de 60 nacionalidades en talleres, conferencias y asesorías de servicio al cliente, en temas de comunicación efectiva, innovación, Redes sociales, creatividad y risoterapia. Persona con un alto nivel de creatividad, espontáneo y visionario con notables habilidades para el servicio y la comunicación</p>
12.	INTRODUCCIÓN AL BIG DATA Y BUSINESS INTELLIGENCE	<p>Fundador y director de la Fundación Narices Rojas, Colombia. Co-fundador de CitiHUB en León-México, emprendedor social, conferencista, TEDx speaker y tallerista. Coach Certificado por CoCrear Internacional, así mismo cuenta con una certificación internacional como Laughter Yoga Leader por la Laughter Yoga University. Ha trabajado para Royal Caribbean International en su equipo de entretenimiento por dos años. Su experiencia lo ha llevado a trabajar con personas de más de 60 nacionalidades en talleres, conferencias y asesorías de servicio al cliente, en temas de comunicación efectiva, innovación, Redes sociales, creatividad y risoterapia. Persona con un alto nivel de creatividad, espontáneo y visionario con notables habilidades para el servicio y la comunicación.</p> <p>Profesional en Ingeniería de Sistemas, con Maestría en Tecnología Educativa, del Instituto Tecnológico de Monterrey y Maestría en Medios Innovadores para la Educación de la Universidad Autónoma de Bucaramanga, candidato a Doctor en Educación de la Universidad de Baja California. Con experiencia en lo administrativo como en la enseñanza tanto presencial como no presencial, con amplio conocimiento y manejo de tecnologías de la información. Experiencia aplicada y demostrada en la práctica de los conocimientos adquiridos en todos los estudios realizados, con capacidad de liderazgo y trabajo en equipo en calidad de director de tecnologías en Universidades y de director de operaciones en empresas multinacionales de telecomunicaciones. Acostumbrado a trabajar bajo presión, con metas y objetivos ambiciosos y logros de productividad trazados por las</p>



		organizaciones a las cuales he estado vinculado
13.	CIBERSEGURIDAD	Profesional en Ingeniería de Sistemas o carreras afines. Experiencia comprobada en Shell, Comandos linux/ windows, Linux, Python/Javascript, Generación de Scripts, Penetration Testing, CloudFlare, Escaneo NMAP Hashlib, Denegación de servicio, Password Guessing y phishing.

Los docentes presentados en el cuadro de los cursos ANEXO 2, son los responsables de cada programa y los encargados de las sesiones en vivo de los jueves durante las 6 semanas. En caso de alguna novedad, un especialista de iguales o superiores conocimientos asumirá el control de la sesión síncrona. Los anteriores perfiles se encuentran sujetos a disponibilidad y podrán ser modificados en caso de ser necesario.

2.5.4 Calendario del Programa de Formación

Fecha de inicio del Programa	Viernes 15 de enero de 2021
Fecha de finalización del programa	Viernes 26 de febrero de 2021
Intensidad horaria semanal	14 horas (10 horas asincrónicas, 4 horas sincrónicas)

2.5.5 Otras Características

- Las personas que cumplan con el trabajo asincrónico y asistan al menos al 80% de las jornadas sincrónicas de formación recibirán un certificado que acredita su participación.
- El proceso de entrenamiento se realizará en español.
- Para aplicar al curso de su elección los participantes deberán:
 - Tener acceso a un computador con acceso a internet
 - Descargar e instalar programas en el computador, según el programa de formación que sea seleccionado.
 - Asistir a Pre-Work (10 horas): Contenido en línea de introducción y nivelación a los temas. Solo aplica para los cursos de programación (cursos del 1-8).

3. CRITERIOS DE SELECCIÓN

3.1 Empresas constituidas como personas jurídicas pertenecientes a los sectores Software, TI, BPO y KPO, domiciliadas en Colombia, las cuales deberán evidenciar que realizan una o varias de las siguientes actividades económicas a través de su objeto social:

EMPRESAS DE SOFTWARE Y TI:

5820	Edición programas de informática.
6201	Desarrollo de sistemas informáticos.
6202	Consultoría informática
6209	Otras actividades de TI y servicios informáticos, tales como: recuperación de la información de los ordenadores, servicios de instalación (configuración) y servicios de



	instalación de software o programas.
6312	Portales web
6311	Procesamiento de datos, alojamiento (hosting) y actividades relacionadas.
6399	Otras actividades de servicio de información n.c.p.

EMPRESAS DE BPO/KPO:

6920	Actividades de contabilidad, teneduría de libros, auditoría financiera y asesoría tributaria
7010	Actividades de administración empresarial
7020	Actividades de consultoría de gestión
7110	Actividades de arquitectura e ingeniería y otras actividades conexas de consultoría técnica
7120	Ensayos y análisis técnicos
7310	Publicidad
7320	Estudios de mercado y realización de encuestas de opinión pública
7410	Actividades especializadas de diseño
7490	Otras actividades profesionales, científicas y técnicas n.c.p.
7810	Actividades de agencias de empleo
7820	Actividades de agencias de empleo temporal
7830	Otras actividades de suministro de recurso humano
8211	Actividades combinadas de servicios administrativos de oficina
8220	Actividades de centros de llamadas (Call center)
8291	Actividades de agencias de cobranza y oficinas de calificación crediticia
8299	Otras actividades de servicio de apoyo a las empresas n.c.p.

3.2 Que cuenten con un producto y/o servicio validado por el mercado.

3.3 Que postulen hasta cinco (5) candidatos al proyecto de formación en tecnologías avanzadas.

3.4 El postulado debe cumplir con los siguientes requisitos:

- A. Tener un título técnico, tecnólogo o profesional en cualquier disciplina; o contar con al menos 6 semestres de carreras profesionales universitarias o 3 semestres de carreras técnicas profesionales.
- B. Ser postulado por una empresa de las industrias BPO, KPO, Software y TI, aunque no cuente con una relación laboral.

3.5 Las empresas postuladas, que incluyan al menos una mujer en su equipo a formar, tendrán 2 puntos adicionales en el momento de la selección.

3.6 Las empresas serán seleccionadas por orden de registro en la convocatoria.

4. REQUISITOS HABILITANTES

Para que la postulación sea evaluada, deberá cumplir con la siguiente documentación:

Requisito	Descripción
Formulario de postulación	Se diligencia en línea y se encuentra a través de: www.fedesoft.org y www.colombiaproductiva.com
Certificado de Existencia y Representación Legal	No debe ser mayor a 30 días y debe ser cargado en



	el formulario en línea.
Pertenecer a los sectores Software, BPO, KPO, TI	Se verifica a través del RUT (actualizado) conforme a los códigos CIU habilitados para la presente convocatoria. Debe ser cargado en el formulario en línea.
Carta de compromiso firmada por representante legal	Anexo 1. Debe ser cargada en el formulario en línea.

5. CALENDARIO DE LA CONVOCATORIA

Fecha de apertura de la convocatoria	25 de noviembre de 2020
Fecha Cierre de la convocatoria	11 de diciembre de 2020
Publicación y notificación final de los participantes	18 de diciembre de 2020

6. ASPECTOS FINANCIEROS DE LA CONVOCATORIA

El valor total del programa de capacitación por persona beneficiaria asciende a la suma DE DOS MILLONES DOSCIENTOS MIL PESOS (\$2.200.000) más IVA.

Colombia Productiva aportará por cada persona beneficiaria hasta el 90% del valor total de la formación, es decir como máximo la suma de UN MILLÓN NOVECIENTOS OCHENTA MIL PESOS (\$1.980.000) más IVA.

Cada persona beneficiaria deberá aportar una contrapartida equivalente al 10% del valor total del programa de capacitación que asciende a la suma de DOSCIENTOS VEINTE MIL PESOS (\$220.000) más IVA. El valor del aporte lo podrá realizar la empresa o el beneficiario.

NOTA 1: Este pago se hará directamente a Fedesoft de acuerdo con las condiciones establecidas en la notificación de selección de la empresa.

NOTA 2: Se precisa que las personas deberán realizar el pago de la contrapartida directamente a Fedesoft, sin que Colombia Productiva asuma responsabilidad alguna por los pagos que le corresponda asumir a cada una de las personas beneficiarias.

7. PROCESO DE EVALUACIÓN

Criterios de evaluación	
Potencial para sofisticar su oferta (Coherencia y oportunidad)	4
Conocimiento del mercado objetivo	4
Preparación para la internacionalización	4
Capacitación a mujeres	2
1 punto por cada mujer a capacitar, máximo 2 puntos en total	
* BONO: Pertenece a grupos asociativos	2
TOTAL	14

Los cupos se asignarán de acuerdo con el puntaje asignado de acuerdo con los criterios de selección, los puntajes más altos serán beneficiarias del programa.

Un programa de:



En alianza con:



Con el apoyo de:



El formulario deberá ser diligenciado bajo la gravedad de juramento y las entidades se reservan el derecho de verificar los datos consignados en el mismo.

Toda empresa podrá postularse una sola vez al programa y se le asignará el máximo de cupos definido en los presentes términos de referencia.

8. MAYOR INFORMACIÓN

Para mayor información pueden comunicarse a los correos gerenciatento4.0@fedesoft.org,
Laura.ortega@fedesoft.org ; y transformaciondigital@colombiaproductiva.com

Vía telefónica pueden comunicarse con el Contact Center de Fedesoft al número celular: 315 675 0646

Un programa de:



En alianza con:



Con el apoyo de:



ANEXO 1. CARTA DE COMPROMISO

Señores

Colombia Productiva, SENA y FEDESOFIT

Ciudad

Asunto: Carta de Compromiso Proyecto de **Talento 4.0 Formación en Tecnologías Avanzadas para las Industrias TI y BPO**

Apreciados señores:

Mediante el presente documento, yo _____, en mi calidad de Representante Legal de la Compañía _____, con Nit _____, como consta en el Certificado de Existencia y Representación Legal expedido por la Cámara de Comercio de _____, el cual anexo, manifiesto que la compañía que represento participará en el programa **Talento 4.0 Formación en Tecnologías Avanzadas para las Industrias TI y BPO** el cual tiene una duración de 80 horas, más 16 horas adicionales para la formación y acompañamiento en el desarrollo de un proyecto aplicado, que se definirá en conjunto con beneficiarios y la empresa.

El (los) participante (s) de la compañía que represento serán (n):

PARTICIPANTE 1:

Nombre: _____

Cédula: _____

PARTICIPANTE 2:

Nombre: _____

Cédula: _____

PARTICIPANTE 3:

Nombre: _____

Cédula: _____

PARTICIPANTE 4:

Nombre: _____

Cédula: _____

PARTICIPANTE 5:

Nombre: _____

Cédula: _____

Así mismo, manifiesto que adquiero los siguientes compromisos frente a cada uno de los beneficiarios postulados:

1. Realizar todas las actividades logísticas previas y durante el Proyecto de Formación.
2. Diligenciar los formatos que sean solicitados durante el proceso de selección.
3. Realizar todos los test que se requieran para la evaluación del desempeño del programa.

Un programa de:



En alianza con:



Con el apoyo de:



4. Pagar la suma de DOSCIENTOS VEINTE MIL PESOS MÁS IVA (\$220.000 + IVA) por participante, valor que corresponde al 10% del beneficio otorgado.
5. Reintegrar la suma de UN MILLÓN CIENTO MIL PESOS (\$1.100.000 + IVA), que corresponde al 50% del valor del programa por empresa por incumplimiento del beneficiario con alguna de las condiciones establecidas en los términos de referencia de la convocatoria, e inasistencia a más del 80% de las sesiones por parte del participante.
6. Entregar todas las actividades propuestas para cada curso en la plataforma de e-Learning.
7. Asistir al menos al 80% de sesiones sincrónicas propuestas en el curso.
8. Participar de manera obligatoria a todas las sesiones asincrónicas propuestas en el curso.
9. Entregar un proyecto final que evidencie el aprendizaje obtenido en el marco del curso. Las instrucciones del mismo estarán dadas en el marco del programa en la plataforma de e-Learning.

Declaro y acepto que la alianza Colombia Productiva, SENA y FEDESOFTE podrá cancelar el desarrollo o participación en el evento en caso de que no se logre contar con el número mínimo de participantes, por motivos de fuerza mayor y/o caso fortuito. Se podrá cancelar cualquier de los cursos propuestos en caso tal de no cumplirse con el número mínimo de participantes. El presente documento presta mérito ejecutivo.

Suscrito en Bogotá, D.C. a los _____ días del mes de _____ de _____
_____ C.C. _____ de _____ Representante Legal de

Firma del Representante Legal

Nombre:

Cédula:

Empresa: