

TALENTO 4.0

FORMACIÓN EN **TECNOLOGÍAS AVANZADAS**
PARA LA INDUSTRIAS TI Y BPO

Un programa de:



En alianza con:



Con el apoyo de:



MALLA ACADÉMICA

1. CREACIÓN SITIOS WEB CON ANGULAR

80 HORAS - Virtual Asistida

INICIO: Enero 15 de 2021

TERMINACIÓN: Febrero 26 de 2021

OBJETIVO DEL CURSO:

Dominar Angular que es el framework de desarrollo web más utilizado hoy en día. Crear registros en firebase utilizado como base de datos para crear una aplicación web.

CONTENIDO ACADÉMICO A DESARROLLAR:

- HTML
- CSS
- Bootstrap
- Material
- Angular
- JavaScript
- Firebase

DESCRIPCIÓN DEL CURSO:

Angular es un Framework de Google utilizado para crear proyectos visualmente atractivos, escalables (que pueden crecer de manera estructurada y controlada con el tiempo), y con una "ideología" de hacer funcionar todo, en una sola página.

Para ser más exactos, podemos tener varios procesos a la vez, divididos por componentes (secciones en una página) y solo actualizando uno de ellos en específico, no toda la página como se haría normalmente, podemos tener proyectos más rápidos y eficientes en su administración.

HORAS PLATAFORMA (sesiones asíncronas): **56 HORAS**

HORAS EN VIVO CON TUTOR: **24 HORAS** (Todos los Jueves de 6:00 a 10:00 pm)

PRE-REQUISITOS PARA EL CURSO:

- Manejar un PC
- Navegar por Internet
- Descargar e instalar programas en el computador
- Pre-Work (10 horas)

ESPECIALISTAS A CARGO:

JEISSON ROSAS:

Ingeniero en sistemas, desarrollador de software, diseñador de bases de datos relacionales y documentales, líder de proyectos y apasionado por la tecnología. Con más de 8 años de experiencia en variadas tecnologías, herramientas y proyectos. Siempre dispuesto a aprender y afrontar nuevos retos. Habilidades en Ruby, JavaScript, PHP, HTML, CSS, SQL, Ruby on Rails, Vuejs, Reactjs, Nodejs, Bootstrap, Material Design, MySQL, PostgreSQL, MongoDB, Redis, Git.

[HTTPS://WWW.LINKEDIN.COM/IN/JEISSON-FRANÇOIS-ROSAS-CÉSPEDES/](https://www.linkedin.com/in/jeisson-françois-rosas-céspedes/)

VALENTINA MALDONADO:

Experta en tecnología y en el desarrollo de videojuegos y de software. Instructora de programación, con gusto por aprender nuevas tecnologías, desarrollando constantemente y compartiendo conocimiento. Habilidades en HTML, CSS, JS, Bootstrap, Unity – Blender – C# (Visual Studio).

[HTTPS://WWW.LINKEDIN.COM/IN/VALENCODES/](https://www.linkedin.com/in/valencodes/)

CANTIDAD MÍNIMA DE ESTUDIANTES: 20

CANTIDAD MÁXIMA DE ESTUDIANTES: 30

TALENTO 4.0

FORMACIÓN EN **TECNOLOGÍAS AVANZADAS**
PARA LA INDUSTRIAS TI Y BPO

Un programa de:



En alianza con:



Con el apoyo de:



MALLA ACADÉMICA

2. APLICACIONES WEB CON PHP Y MYSQL

80 HORAS - Virtual Asistida

INICIO: Enero 15 de 2021

TERMINACIÓN: Febrero 26 de 2021

OBJETIVO DEL CURSO:

Crear aplicaciones web completas desde el desarrollo frontend hasta tener un backend y base de datos relacional, utilizando PHP y MySQL.

CONTENIDO ACADÉMICO A DESARROLLAR:

- HTML
- CSS
- Bootstrap
- JavaScript
- PHP
- MySQL

DESCRIPCIÓN DEL CURSO:

¿Quieres crear un proyecto personal para brindar información a clientes? ¿De pronto una tienda en línea para un nuevo emprendimiento o proyecto? PHP se convierte en el lenguaje ideal por su facilidad en el proceso de aprendizaje y porque como entrada al mundo de la programación resulta muy amigable.

- Más del 70% de las aplicaciones en Internet actualmente están construidas con este lenguaje.
- Wordpress y Facebook están desarrollados con PHP.

HORAS PLATAFORMA (sesiones asíncronas): **56 HORAS**

HORAS EN VIVO CON TUTOR: **24 HORAS** (Todos los Jueves de 6:00 a 10:00 pm)

PRE-REQUISITOS PARA EL CURSO:

- Manejar un PC
- Navegar por Internet
- Descargar e instalar programas en el computador
- Pre-Work (10 horas)

ESPECIALISTAS A CARGO:

PAOLA CUADROS:

Ocho años diseñando y desarrollando software con diferentes tecnologías y metodologías. Tecnóloga en gestión de bases de datos de la Universidad del Tolima y Desarrolladora de Software de la Universidad de Ibagué. Lider de Desarrollo Web en BIT y becaria del Banco Mundial para estudios de Desarrollo de Software Full Stack. Habilidades en Nodejs, Angular, ExpressJS, Ruby, Ruby on Rails, PHP, JavaScript, Vuejs, HTML5, CSS, MySql, MongoDB, GIT, GitHub, Bitbucket, POO.

[HTTPS://WWW.LINKEDIN.COM/IN/PAOLA-CUADROS-01069492](https://www.linkedin.com/in/paola-cuadros-01069492)

CANTIDAD MÍNIMA DE ESTUDIANTES: 20

CANTIDAD MÁXIMA DE ESTUDIANTES: 30

TALENTO 4.0

FORMACIÓN EN **TECNOLOGÍAS AVANZADAS**
PARA LA INDUSTRIAS TI Y BPO

Un programa de:



En alianza con:



Con el apoyo de:



MALLA ACADÉMICA

3. APLICACIONES WEB CON JAVA

80 HORAS - Virtual Asistida

INICIO: Enero 15 de 2021

TERMINACIÓN: Febrero 26 de 2021

OBJETIVO DEL CURSO:

Desarrollar aplicaciones web utilizando JAVA como lenguaje Backend, aplicando frameworks Spring y Spring Boot.

CONTENIDO ACADÉMICO A DESARROLLAR:

- JAVA EE
- MySQL
- Spring
- Spring Boot

DESCRIPCIÓN DEL CURSO:

Crear aplicaciones robustas en un sistema empresarial es posible gracias a JAVA, un lenguaje de programación que con el tiempo se ha convertido en uno de los preferidos y más usados por las empresas para el manejo de sus sistemas.

- Servicios bancarios, de telecomunicaciones y en general servicios de uso corporativo, están contruidos en JAVA.

HORAS PLATAFORMA (sesiones asíncronas): **56 HORAS**

HORAS EN VIVO CON TUTOR: **24 HORAS** (Todos los Jueves de 6:00 a 10:00 pm)

PRE-REQUISITOS PARA EL CURSO:

- Manejar un PC
- Descargar e instalar programas en el computador
- Navegar por Internet
- Pre-Work (10 horas)

ESPECIALISTAS A CARGO:

JOHER MAURICIO BAQUERO:

Ingeniero de sistemas con habilidades, conocimientos y amplia experiencia en Java, Java EE, .NET, Angular, Python, PHP, Postgres, My SQL, SQL server, Oracle, SOAP, REST, JavaScript, HTML, Jasperreports, metodologías ágiles. Excelente trabajo en equipo, enfocado al cumplimiento de metas, creación/ejecución procesos y proyectos.

[HTTPS://WWW.LINKEDIN.COM/IN/PAOLA-CUADROS-01069492](https://www.linkedin.com/in/paola-cuadros-01069492)

ANDRÉS SANCHEZ:

Apasionado por la tecnología y el desarrollo de software, con amplia experiencia liderando proyectos, certificado SCRUM que me ha permitido construir equipos ágiles logrando resultados óptimos, investigo constantemente sobre nuevas tecnologías y cómo aplicarlas al sector empresarial y educativo. Ingeniero de Software de la EAM. Estudios en pedagogía y docencia y SCRUM Developer desde 2013. CTO en BIT. Habilidades en SCRUM - Git - GitHub - GitLab - Jenkins - Sonar - Junit - Jest - Docker - AWS - Azure DevOps - Unity - C# - Photoshop - Zbrush - Texturizado - Unreal Engine - Blender - Ilustración - Java - Spring - JavaScript - MEAN Stack - MERN - HTML - CSS - PHP - Python - Django - Bootstrap

[HTTPS://WWW.LINKEDIN.COM/IN/SANCHEZCODE/](https://www.linkedin.com/in/sanchezcode/)

CANTIDAD MÍNIMA DE ESTUDIANTES: 20

CANTIDAD MÁXIMA DE ESTUDIANTES: 30

TALENTO 4.0

FORMACIÓN EN **TECNOLOGÍAS AVANZADAS**
PARA LA INDUSTRIAS TI Y BPO

Un programa de:



En alianza con:



Con el apoyo de:



MALLA ACADÉMICA

4. DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES CON FLUTTER

80 HORAS - Virtual Asistida

INICIO: Enero 15 de 2021

TERMINACIÓN: Febrero 26 de 2021

OBJETIVO DEL CURSO:

Desarrollar aplicaciones móviles híbridos que se puedan exportar para android e iOS por medio de Flutter.

CONTENIDO ACADÉMICO A DESARROLLAR:

- Flutter
- Dart

DESCRIPCIÓN DEL CURSO:

Crear aplicaciones móviles ahora es mucho mas fácil gracias a Flutter, lenguaje creado por Google para crear aplicativos móviles para Android e iOS de una manera fácil a comparación de los lenguajes tradicionales como Android(JAVA/Kotlin) iOS(Swift)
Aplicaciones de google que utilizamos en nuestros móviles están aplicando estas tecnologías

HORAS PLATAFORMA (sesiones asíncronas): **56 HORAS**

HORAS EN VIVO CON TUTOR: **24 HORAS** (Todos los Jueves de 6:00 a 10:00 pm)

PRE-REQUISITOS PARA EL CURSO:

- Manejar un PC
- Descargar e instalar programas en el computador
- Navegar por Internet
- Pre-Work (10 horas)

ESPECIALISTAS A CARGO:

HANSY SCHMITT:

Ingeniero de software experimentado con más de 10 años, orientado a resultados, analítico y centrado en el cliente. Fuerte en habilidades de diseño y resolución de problemas. Experto en Android (tanto Kotlin como Java) y Python para los requisitos de backend. Habilidades en Diseño UX/UI, Android, iOS, Flutter, Elixir, AWS, SCRUM, MySQL, PostgreSQL, MongoDB, SQLite, PHP, Python, Java.

[HTTPS://WWW.LINKEDIN.COM/IN/HANSY-SCHMITT-CAMACHO-A152329](https://www.linkedin.com/in/hansy-schmitt-camacho-a152329)

CANTIDAD MÍNIMA DE ESTUDIANTES: 20

CANTIDAD MÁXIMA DE ESTUDIANTES: 30

TALENTO 4.0

FORMACIÓN EN **TECNOLOGÍAS AVANZADAS**
PARA LA INDUSTRIAS TI Y BPO

Un programa de:



En alianza con:



Con el apoyo de:



MALLA ACADÉMICA

5. DESARROLLO DE PROTOTIPOS CON UNITY

80 HORAS - Virtual Asistida

INICIO: Enero 15 de 2021

TERMINACIÓN: Febrero 26 de 2021

OBJETIVO DEL CURSO:

Crear el prototipo funcional de un videojuego en Unity, aprendiendo a usar este motor gráfico, implementar Assets y crear scripts en C#

CONTENIDO ACADÉMICO A DESARROLLAR:

- Unity
- Bases de game desing
- C#
- Animacion - colliders
- Assets

DESCRIPCIÓN DEL CURSO:

Los videojuegos Indie, como se conoce a los desarrollos independientes, creados por una, dos o en general por un grupo pequeño de personas, han aumentado su popularidad en los últimos años, al punto que ya no solo se está aplicando esta tecnología en el sector del ocio y el entretenimiento, hoy sectores como el de la educación, la publicidad, el marketing, usan videojuegos para conectar con sus audiencias.

Entender cómo funciona su creación y el alcance que tiene un motor de desarrollo como Unity, permitirá llevar a otro nivel, proyectos, productos y servicios.

HORAS PLATAFORMA (sesiones asíncronas): **56 HORAS**

HORAS EN VIVO CON TUTOR: **24 HORAS** (Todos los Jueves de 6:00 a 10:00 pm)

PRE-REQUISITOS PARA EL CURSO:

- Manejar un PC
- Descargar e instalar programas en el computador
- Navegar por Internet
- Pre-Work (10 horas)

ESPECIALISTAS A CARGO:

PABLO LEYTON:

Ingeniero de Sistemas y Tecnólogo en desarrollo de videojuegos, con más de 10 años de experiencia en desarrollo de videojuegos a nivel de Advergaming, dispositivos móviles y PC. Certificado como Unity Developer y Co-fundador de Acidcode estudio desarrollador de videojuegos y proyectos de Innovación para empresas como Samsung, Movistar, Alpina y Coca-Cola. Co-Founder de Mole Interactive.

[HTTPS://WWW.LINKEDIN.COM/IN/PABLO-LEYTON-5B68B277/](https://www.linkedin.com/in/pablo-leyton-5b68b277/)

JAMES BELTRAN RODRIGUEZ:

Apasionado por el desarrollador de videojuegos, programación y modelado 3D con experiencia en los campos de la unidad irreal y otros motores de videojuegos. Los últimos años los he dedicado al desarrollo de videojuegos para entidades educativas y proyectos propios. Experiencia en 2D y 3D, UNITY, C#

[HTTPS://WWW.LINKEDIN.COM/IN/JAMES-STEPHEN-RODRIGUEZ](https://www.linkedin.com/in/james-stephen-rodriguez)

CANTIDAD MÍNIMA DE ESTUDIANTES: 20

CANTIDAD MÁXIMA DE ESTUDIANTES: 30



MALLA ACADÉMICA

6. DESARROLLO DE ALGORITMOS PREDICTIVOS CON MACHINE LEARNING 80 HORAS - Virtual Asistida

INICIO: Enero 15 de 2021

TERMINACIÓN: Febrero 26 de 2021

OBJETIVO DEL CURSO:

Aprender a manipular datos e información por medio de Machine Learning, realizando predicciones y optimizando resultados. Aprender los fundamentos de Python y el uso de sus librerías para optimizar procesos corporativos

CONTENIDO ACADÉMICO A DESARROLLAR:

- Fundamentos de Python
- Anaconda
- Machine Learning
- Jupiter

DESCRIPCIÓN DEL CURSO:

Machine Learning es una rama de la Inteligencia Artificial (AI por sus siglas en inglés Artificial Intelligence, la cual nos permite realizar predicciones utilizando datos o información que tengamos almacenada y es aplicable a diferentes áreas de las compañías como:

- Ventas: predecir que producto se vende más en un sector comparado con otro basado en el histórico de los últimos 10 años.
 - Dirección: predecir que decisión puede tener mejores resultados en un proyecto o negocio basados en la información histórica de proyectos anteriores.
 - Educación: predecir el nivel de deserción que va tener un grupo de personas o curso.
- Por mencionar algunos ejemplos. ¿Qué quieres hacer con los datos de tu empresa, operación o negocio?

HORAS PLATAFORMA (sesiones asíncronas): **56 HORAS**

HORAS EN VIVO CON TUTOR: **24 HORAS** (Todos los Jueves de 6:00 a 10:00 pm)

PRE-REQUISITOS PARA EL CURSO:

- Manejar un PC
- Descargar e instalar programas en el computador
- Navegar por Internet
- Pre-Work (10 horas)

ESPECIALISTAS A CARGO:

DAVID BUSTOS:

Ingeniero de Petróleos y Estadístico- MSc. Física Aplicada (Oceanografía). Capacidades relacionadas al Análisis de información, industria petrolera, construcción de algoritmos Machine Learning, limpieza de información, computación estadística, técnicas Bayesianas y Series de tiempo. Apasionado por la docencia. Habilidades en Python, Latex, MATLAB, ODV, R, SQL, Tableau, Scilab. Bilingüe Español/Inglés y habilidades intermedias en Francés e Italiano.

[HTTPS://WWW.LINKEDIN.COM/IN/DAVID-BUSTOS-USTA-180676A0](https://www.linkedin.com/in/DAVID-BUSTOS-USTA-180676A0)

YESID PATIÑO:

Matemático apasionado por el arte que son las matemáticas, cuyos intereses en estas se fundamentan en distintas áreas, entre estas, el área de la matemática aplicada con respecto a la analítica de datos y el procesamiento de información (como es la recolección, extracción, almacenamiento, depuración, análisis y estadística de datos) logrando así identificar características o patrones de la información. Habilidades en modelos de machine learning y deep learning. Capacidad de trabajar con datos estructurados y datos no estructurados, puedo comunicar de una manera fácil y eficiente los resultados de los análisis de analítica por medio de plataformas de visualización como son Power BI, Tableau, Qlik. Trabajo en el área de geometría diferencial y análisis matemático con lo referente a las variedades de contacto, –teoría, –álgebras y índice topológico.

[HTTPS://WWW.LINKEDIN.COM/IN/YESID-FERNANDO-PATI%C3%B10-NARANJO-341B44140/](https://www.linkedin.com/in/YESID-FERNANDO-PATI%C3%B10-NARANJO-341B44140/)

CANTIDAD MÍNIMA DE ESTUDIANTES: 20

CANTIDAD MÁXIMA DE ESTUDIANTES: 30



MALLA ACADÉMICA

7. PREDICCIÓN POR MEDIO DE IMÁGENES APLICANDO DEEP LEARNING

80 HORAS - Virtual Asistida

INICIO: Enero 15 de 2021

TERMINACIÓN: Febrero 26 de 2021

OBJETIVO DEL CURSO:

Realizar predicciones y reconocimiento de imágenes para identificar y predecir elementos.

CONTENIDO ACADÉMICO A DESARROLLAR:

- Fundamentos Python
- Deep Learning
- Machine Learning
- Tensorflow

DESCRIPCIÓN DEL CURSO:

Deep Learning, otra rama de la Inteligencia Artificial, se aplica a diferentes proyectos y sectores. Deep Learning se aplica de manera efectiva para hacer predicciones, identificar y validar procesos, dependiendo de los intereses particulares de las personas, empresas o proyectos. Podemos mencionar algunos casos donde Deep Learning se aplica:

- En medicina, Deep Learning por medio de radiografías puede predecir por ejemplo un cáncer de mama o pulmón.
- En agricultura, Deep Learning puede predecir por medio de la foto de una planta, cual o cuales enfermedades puede estar padeciendo y así tomar acción a tiempo.
- En sistemas de seguridad, Deep Learning puede identificar una persona y mostrarnos de manera automática sus datos personales. Los alcances son inmensos y los usos incontables, nuevas tecnologías que pueden llevar nuestros proyectos y negocios a otro nivel

HORAS PLATAFORMA (sesiones asíncronas): 56 HORAS

HORAS EN VIVO CON TUTOR: 24 HORAS (Todos los Jueves de 6:00 a 10:00 pm)

PRE-REQUISITOS PARA EL CURSO:

- Manejar un PC
- Descargar e instalar programas en el computador
- Navegar por Internet
- Pre-Work (10 horas)

ESPECIALISTAS A CARGO:

YESID PATIÑO:

Matemático apasionado por el arte que son las matemáticas, cuyos intereses en estas se fundamentan en distintas áreas, entre estas, el área de la matemática aplicada con respecto a la analítica de datos y el procesamiento de información (como es la recolección, extracción, almacenamiento, depuración, análisis y estadística de datos) logrando así identificar características o patrones de la información. Habilidades en modelos de machine learning y deep learning. Capacidad de trabajar con datos estructurados y datos no estructurados, puedo comunicar de una manera fácil y eficiente los resultados de los análisis de analítica por medio de plataformas de visualización como son Power BI, Tableau, Qlik. Trabajo en el área de geometría diferencial y análisis matemático con lo referente a las variedades de contacto, –teoría, –álgebras y índice topológico.

[HTTPS://WWW.LINKEDIN.COM/IN/YESID-FERNANDO-PATI%C3%B1o-NARANJO-341B44140/](https://www.linkedin.com/in/yesid-fernando-pati%C3%B1o-naranjo-341b44140/)

DAVID BUSTOS:

Ingeniero de Petróleos y Estadístico- MSc. Física Aplicada (Oceanografía). Capacidades relacionadas al Análisis de información, industria petrolera, construcción de algoritmos Machine Learning, limpieza de información, computación estadística, técnicas Bayesianas y Series de tiempo. Apasionado por la docencia. Habilidades en Python, Latex, MATLAB, ODV, R, SQL, Tableau, Scilab. Bilingüe Español/Inglés y habilidades intermedias en Francés e Italiano.

[HTTPS://WWW.LINKEDIN.COM/IN/JAMES-STEPHEN-RODRIGUEZ](https://www.linkedin.com/in/james-stephen-rodriguez)

CANTIDAD MÍNIMA DE ESTUDIANTES: 20

CANTIDAD MÁXIMA DE ESTUDIANTES: 30



MALLA ACADÉMICA

8 . DESARROLLO DE APLICACIONES WEB MODERNAS CON NODEJS

80 HORAS - Virtual Asistida

INICIO: Enero 15 de 2021

TERMINACIÓN: Febrero 26 de 2021

OBJETIVO DEL CURSO:

Crear aplicaciones web empresariales utilizando nuevas tecnologías y dominando buenas prácticas para crear un código más rápido y seguro.

CONTENIDO ACADÉMICO A DESARROLLAR:

- MongoDB
- Angular
- ExpressJS
- NodeJS

DESCRIPCIÓN DEL CURSO:

Desarrolla aplicaciones web modernas a nivel empresarial, utilizando un solo lenguaje, JavaScript, a diferencia de los otros Stack del mercado (JAVA, PHP, .NET), MEAN stack (por sus las siglas de las tecnologías que usa Mongoddb, ExpressJS, Angular, NodeJS), en este stack, aprendiendo JavaScript y dominando sus herraamientas más populares (Angular, NodeJS, ExpressJS) y al margen del sistema operativo que uses (Linux, Windows, Mac) podrás crear aplicaciones robustas y estables que acepten un gran número de usuarios conectados de manera simultánea, con una velocidad de respuesta superior, en comparación con otros lenguajes.

- ¿Sabes cómo funcionan las bases de datos o el sistema que utilizan los videojuegos para soportar tantos usuarios en línea?
- ¿Sabes cómo un eCommerce puede soportar un Black Friday sin tener caídas?
- ¿Sabías que redes como Instagram o Twitter utilizan estas tecnologías en su desarrollo?

Si tienes bases en HTML, CSS y JavaScript, y quiere desarrollar o migrar aplicaciones web de otros lenguajes, este es el curso ideal para Ti y tus futuros proyectos.

HORAS PLATAFORMA (sesiones asíncronas): 56 HORAS

HORAS EN VIVO CON TUTOR: 24 HORAS (Todos los Jueves de 6:00 a 10:00 pm)

PRE-REQUISITOS PARA EL CURSO:

- Manejar un PC
- Descargar e instalar programas en el computador
- Navegar por Internet
- Pre-Work (10 horas)

ESPECIALISTAS A CARGO:

JEISSON ROSAS:

Ingeniero en sistemas, desarrollador de software, diseñador de bases de datos relacionales y documentales, líder de proyectos y apasionado por la tecnología. Con más de 8 años de experiencia en variadas tecnologías, herramientas y proyectos. Siempre dispuesto a aprender y afrontar nuevos retos. Habilidades en Ruby, JavaScript, PHP, HTML, CSS, SQL, Ruby on Rails, Vuejs, ReactJS, NodeJS, Bootstrap, Material Design, MySQL, PostgreSQL, MongoDB, Redis, Git.

[HTTPS://WWW.LINKEDIN.COM/IN/JEISSON-FRAN%C3%A7OIS-ROSAS-C%C3%A9SPEDES/](https://www.linkedin.com/in/jeisson-fran%C3%A7ois-rosas-c%C3%A9spepes/)

CAMILA REYES:

Profesional en Negocios Internacionales, Tecnólogo En Gestión De Mercadeo Internacional, Técnico Profesional En Comercio Exterior, Tecnólogo En Análisis Y Desarrollo De Sistemas De Información. Amplia experiencia en Capacitación de emprendedores sin conocimientos previos en programación, en fundamentos de lenguajes y herramientas de programación (HTML, CSS, JavaScript). Habilidades en HTML, CSS, JS, Bootstrap, JavaScript, PHP.

[HTTPS://WWW.LINKEDIN.COM/IN/CAMILA-REYES-A41070166/](https://www.linkedin.com/in/camila-reyes-a41070166/)

TALENTO 4.0

FORMACIÓN EN **TECNOLOGÍAS AVANZADAS**
PARA LA INDUSTRIAS TI Y BPO

Un programa de:



En alianza con:



Con el apoyo de:



MALLA ACADÉMICA

9. BLOCKCHAIN PARA EMPRESARIOS

80 HORAS - Virtual Asistida

INICIO: Enero 15 de 2021

TERMINACIÓN: Febrero 26 de 2021

OBJETIVO DEL CURSO:

Comprender el impacto global de la tecnología Blockchain y descubrir nuevas soluciones y modelos de negocios basados en esta tecnología a partir de la transformación digital dentro de las organizaciones.

CONTENIDO ACADÉMICO A DESARROLLAR:

- Innovación
- Tecnologías 4.0
- Fundamentos DLT Blockchain
- Modelo de Negocios
- Legislación Blockchain
- Matrices de riesgo y análisis de información (MicMac)
- Ecosistema y Uso de DLT
- Design Thinking
- SCRUM

DESCRIPCIÓN DEL CURSO:

Blockchain llegó para quedarse. Y aunque muchos suelen asociarlo únicamente al uso en criptomonedas, esta tecnología en realidad tiene alcances y usos en todos los sectores de la economía donde se requiera el almacenamiento de grandes volúmenes de información, así como su preservación en el tiempo de manera confiable.

Lo más importante es entender el alcance de esta tecnología y partiendo de ahí, encontrarle usos en cada negocio o proyecto resultará interesante. Buscamos que más empresas estén a la vanguardia en el uso de tecnologías de punta. Sumarse a este curso garantiza un muy buen comienzo.

HORAS PLATAFORMA (sesiones asíncronas): **56 HORAS**

HORAS EN VIVO CON TUTOR: **24 HORAS** (Todos los Jueves de 6:00 a 10:00 pm)

PRE-REQUISITOS PARA EL CURSO:

- Manejar un PC
- Navegar por Internet
- Descargar e instalar programas en el computador
- Pre-Work (10 horas)

ESPECIALISTAS A CARGO:

MARIO FERNANDO OSSO:

Ingeniero de Sistemas, Especialista en Negocios y Servicios de Telecomunicaciones con estudios de Maestría en Dirección de Empresas. Experiencia en el sector Educativo, Administrativo y de Gestión Tecnológica. Administrador ERP SAP. Capacitador de docentes en cursos especializados en REDP (red de profesores del distrito)- Transferencia de conocimiento en temas de Blockchange en varios países en latinoamericanos como México, Chile y Ecuador.

[HTTPS://WWW.LINKEDIN.COM/IN/MARIO-FERNANDO-OSSO-P%C3%A11EZ-2BA0A637/](https://www.linkedin.com/in/mario-fernando-osso-p%C3%A11EZ-2BA0A637/)

CANTIDAD MÍNIMA DE ESTUDIANTES: 20

CANTIDAD MÁXIMA DE ESTUDIANTES: 30



MALLA ACADÉMICA

10. FUNDAMENTOS DE INTERNET DE LAS COSAS (IOT)

80 HORAS - Virtual Asistida

INICIO: Enero 15 de 2021

TERMINACIÓN: Febrero 26 de 2021

OBJETIVO DEL CURSO:

Introducirse en Internet de las Cosas (Internet of Things, IoT) ofreciendo una descripción general de los conceptos y retos de la economía transformadora de Internet de las Cosas.

CONTENIDO ACADÉMICO A DESARROLLAR:

- Antecedentes, definiciones y bases para un correcto entendimiento
- Pilares del Internet de las Cosas (IoT)
- Tecnologías relacionadas
- IoT en la vida real

DESCRIPCIÓN DEL CURSO:

La conexión a Internet dejó de ser exclusiva para computadores, celulares y tabletas, cada día son más los dispositivos que pueden conectarse a esta red y por ende son capaces de "hablar" con otros equipos, pero más importante, podemos obtener información de comportamientos de personas y proceso y por medio del análisis de datos, llevar a otro nivel diferentes procesos.

Entender el alcance de IoT, conocer las tecnologías, infraestructura y equipos que hoy hacen posible su uso, es el primer paso para que opticemos muchos procesos, pero mejor aun, que aprovechemos información que hasta hace unos años, no era posible tener.

Hoy las cosas nos hablan, este curso te permitirá entender cómo escucharlas.

HORAS PLATAFORMA (sesiones asíncronas): **56 HORAS**

HORAS EN VIVO CON TUTOR: **24 HORAS** (Todos los Jueves de 6:00 a 10:00 pm)

PRE-REQUISITOS PARA EL CURSO:

- Manejar un PC
- Descargar e instalar programas en el computador
- Navegar por Internet
- Pre-Work (10 horas)

ESPECIALISTAS A CARGO:

IGNACIO JARAMILLO URRUTIA:

Ignacio Jaramillo es consultor en educación, gestión del conocimiento y aprendizaje organizacional, con amplia experiencia en la transformación digital, implementación de programas virtuales y formación digital del talento humano en distintas instituciones de educación superior en Latinoamérica.

Emprendedor y fundador de LSNet | Learning Solutions Network, que patrocina el Observatorio de EducacionVirtual.org como una iniciativa digital abierta, que contribuye a visibilizar la transformación digital de la educación. Un convencido de que el mundo ha cambiado gracias a las tecnologías y recientemente a lo que denomina el efecto #CoronavirTus, que nos ha conectado digitalmente y ha liberado al aprendizaje de su confinamiento, exigiéndonos "Soluciones de Aprendizaje con el uso Inteligente de Tecnología".

[HTTPS://WWW.LINKEDIN.COM/IN/IGNACIOJARAMILLOU/](https://www.linkedin.com/in/ignaciojaramillo/)

ANDRÉS SANCHEZ:

Apasionado por la tecnología y el desarrollo de software, con amplia experiencia liderando proyectos, certificado SCRUM que me ha permitido construir equipos ágiles logrando resultados óptimos, investigo constantemente sobre nuevas tecnologías y cómo aplicarlas al sector empresarial y educativo. Ingeniero de Software de la EAM. Estudios en pedagogía y docencia y SCRUM Developer desde 2013. CTO en BIT. Habilidades en SCRUM - Git - GitHub - GitLab - Jenkins - Sonar - Junit - Jest - Docker - AWS - Azure DevOps - Unity - C# - C++ - Arduino - Photoshop - Zbrush - Texturizado - Unreal Engine - Blender - Ilustración - Java - Spring - JavaScript - MEAN Stack - MERN - HTML - CSS - PHP - Python - Django - Bootstrap

[HTTPS://WWW.LINKEDIN.COM/IN/SANCHEZCODE/](https://www.linkedin.com/in/sanchezcode/)



MALLA ACADÉMICA

11. BIG DATA PARA EMPRESAS

80 HORAS - Virtual Asistida

INICIO: Enero 15 de 2021

TERMINACIÓN: Febrero 26 de 2021

OBJETIVO DEL CURSO:

Identificar la terminología, los conceptos y las herramientas relacionados con el Big Data. Establecer en contexto las Oportunidades, los retos y las características que plantea la implantación de Big Data en una empresas.

CONTENIDO ACADÉMICO A DESARROLLAR:

- Antecedentes, Terminología y conceptos fundamentales para el trabajo de Big Data
- El dato como insumo de Big Data, Representación de los datos, captación y almacenamiento
- Conceptos técnicos de la analítica tradicional y de analítica avanzada
- Identificar herramientas de software especializadas para el tratamiento de grandes volúmenes de dato
- Análisis de contexto para implementación de Big data

DESCRIPCIÓN DEL CURSO:

La Información en la actualidad para cualquier organización se ha convertido en un tesoro, lo que que se traiga consigo grandes retos que permitan sacar el mejor provecho de esos datos; es por eso que los procesos tradicionales de procesamiento de datos, pueden no ser suficientes y es ahí donde nuevas formas de analizar, identificar y seleccionar datos aparecen.

Es clave entonces incorporar a las organizaciones sin importar su estructura en los procesos de BIG DATA. De tal manera que se optimice la información en beneficio de los clientes, a través de proyectos y desarrollar nuevos emprendimientos en contexto.

Este curso le permitirá desarrollar un primer paso en la inmersión en el mundo del BIG DATA, organizar la información necesaria para saber cómo optimizar todos esos datos que provienen del interior y el exterior de las organizaciones, de tal manera que se pueda desarrollar una vigilancia Tecnológica dinámica de las oportunidades, retos.

HORAS PLATAFORMA (sesiones asíncronas): **56 HORAS**

HORAS EN VIVO CON TUTOR: **24 HORAS** (Todos los Jueves de 6:00 a 10:00 pm)

PRE-REQUISITOS PARA EL CURSO:

- Manejar un PC
- Descargar e instalar programas en el computador
- Navegar por Internet
- Pre-Work (10 horas)

ESPECIALISTAS A CARGO:

CARLOS HUBER PINILLA

Profesional en Educación con experiencia en gestión de investigación Formativa y Semilleros de Investigación, desarrollo de procesos de autoevaluación y acreditación y registro calificado de Programas de Educación, elaboración de contenidos y procesos curriculares desde las Tecnologías del Aprendizaje y el Conocimiento. Investigador en temas de 3D, realidad Aumentada, simuladores y gamificación, incorporación de las medicaciones Tecnológicas en el Aula, Formulación, gestión de planes operativos y estratégicos. Incorporación de Planes TIC en I.E.S. Coordinador académico de programas de Ingeniería Electrónica, Tecnología en Electrónica, Licenciatura en Informática Educativa. Gestor de procesos curriculares, diseño de productos virtuales, organización de espacios académicos, gestión de procesos de educación continua, es superior a los 15 años. Procesos de Registro y Acreditación de programas, Par Académico CNA. Desarrollo de Docencia en Innovación Tecnológica, Investigación Formativa y Avanzada, realización de cursos procesos de aprendizaje autónomo, colaborativo y significativo. Instrumentación Industrial, Instrumentación Biomédica. Desarrollo de procesos de medición de Grupos de Colciencias.

[HTTPS://WWW.LINKEDIN.COM/IN/CARLOS-HUBER-PINILLA-BUITRAGO-1826642A/](https://www.linkedin.com/in/carlos-huber-pinilla-buitrago-1826642A/)

MARITO PINO

Fundador y director de la Fundación Narices Rojas, Colombia. Co-fundador de CitiHUB en León-México, emprendedor social, conferencista, TEDx speaker y tallerista. Coach Certificado por CoCrear Internacional, así mismo cuenta con una certificación internacional como Laughter Yoga Leader por la Laughter Yoga University. Ha trabajado para Royal Caribbean International en su equipo de entretenimiento por dos años. Mago, cocinero y artista de circo, su experiencia lo ha llevado a trabajar con personas de más de 60 nacionalidades en talleres, conferencias y asesorías de servicio al cliente, en temas de comunicación efectiva, innovación, Redes sociales, creatividad y risoterapia. Persona con un alto nivel de creatividad, espontáneo y visionario con notables habilidades para el servicio y la comunicación

[HTTPS://WWW.LINKEDIN.COM/IN/MARITO-PINO-6620BB7A/](https://www.linkedin.com/in/marito-pino-6620bb7A/)

MALLA ACADÉMICA

12. INTRODUCCIÓN AL BIG DATA Y BUSINESS INTELLIGENCE

80 HORAS - Virtual Asistida

INICIO: Enero 15 de 2021

TERMINACIÓN: Febrero 26 de 2021

OBJETIVO DEL CURSO:

Introducirse en la terminología relacionada con el Big Data y conocer herramientas y mejores prácticas que permitan usar los datos de las organizaciones para la toma de decisiones y definición de estrategias basadas en el análisis de la información.

CONTENIDO ACADÉMICO A DESARROLLAR:

- Arquitectura BI.
- Data science.
- Big data y bases de datos NoSQL.
- Análisis de datos con Python.
- Herramienta plateau.
- Herramienta powerBI.
- Programación R.
- Regulación y escenarios para el uso del dato.
- Nueva regulación marco europeo privacidad y seguridad.

DESCRIPCIÓN DEL CURSO:

El olfato para los negocios y confiar en el instinto no tienen que ser la única manera en la que guiemos o mantengamos un negocio, empresa o proyecto. Hoy muchos procesos de las compañías están automatizados, se tiene información en tiempo real de una gran cantidad de fuentes y eso permite que las compañías puedan utilizar todo eso en pro de tomar mejores decisiones o decisiones más acertadas, basadas en el análisis de datos.

Este curso te orientará para entender cómo el Big Data y la Inteligencia de Negocios pueden llevar tu empresa a otro nivel.

HORAS PLATAFORMA (sesiones asíncronas): **56 HORAS**

HORAS EN VIVO CON TUTOR: **24 HORAS** (Todos los Jueves de 6:00 a 10:00 pm)

PRE-REQUISITOS PARA EL CURSO:

- Manejar un PC
- Descargar e instalar programas en el computador
- Navegar por Internet
- Pre-Work (10 horas)

ESPECIALISTAS A CARGO:

HENRY GAITAN GOMEZ:

Profesional en Ingeniería de Sistemas, con Maestría en Tecnología Educativa, del Instituto Tecnológico de Monterrey y Maestría en Medios Innovadores para la Educación de la Universidad Autónoma de Bucaramanga, candidato a Doctor en Educación de la Universidad de Baja California. Con experiencia en lo administrativo como en la enseñanza tanto presencial como no presencial, con amplio conocimiento y manejo de tecnologías de la información. Experiencia aplicada y demostrada en la práctica de los conocimientos adquiridos en todos los estudios realizados, con capacidad de liderazgo y trabajo en equipo en calidad de director de tecnologías en Universidades y de director de operaciones en empresas multinacionales de telecomunicaciones. Acostumbrado a trabajar bajo presión, con metas y objetivos ambiciosos y logros de productividad trazados por las organizaciones a las cuales he estado vinculado

[HTTPS://WWW.LINKEDIN.COM/IN/HENRY-GAITAN-GOMEZ-1026A390/](https://www.linkedin.com/in/henry-gaitan-gomez-1026a390/)

MARITO PINO:

Fundador y director de la Fundación Narices Rojas, Colombia. Co-fundador de CitiHUB en León-México, emprendedor social, conferencista, TEDx speaker y tallerista. Coach Certificado por CoCrear Internacional, así mismo cuenta con una certificación internacional como Laughter Yoga Leader por la Laughter Yoga University. Ha trabajado para Royal Caribbean International en su equipo de entretenimiento por dos años. Mago, cocinero y artista de circo, su experiencia lo ha llevado a trabajar con personas de más de 60 nacionalidades en talleres, conferencias y asesorías de servicio al cliente, en temas de comunicación efectiva, innovación, Redes sociales, creatividad y risoterapia. Persona con un alto nivel de creatividad, espontáneo y visionario con notables habilidades para el servicio y la comunicación

[HTTPS://WWW.LINKEDIN.COM/IN/MARITO-PINO-6620BB7A/](https://www.linkedin.com/in/marito-pino-6620bb7a/)

TALENTO 4.0

FORMACIÓN EN **TECNOLOGÍAS AVANZADAS**
PARA LA INDUSTRIAS TI Y BPO

Un programa de:



En alianza con:



Con el apoyo de:



MALLA ACADÉMICA

13. CIBERSEGURIDAD Y RIESGOS DIGITALES

80 HORAS - Virtual Asistida

INICIO: Enero 15 de 2021

TERMINACIÓN: Febrero 26 de 2021

OBJETIVO DEL CURSO:

Comprender los diferentes tipos de riesgos y amenazas más comunes, y estrategias para su prevención o mitigación.

CONTENIDO ACADÉMICO A DESARROLLAR:

- Ransomware
- Rootkits y puertas traseras
- Virus
- Gusanos
- Troyanos
- Spyware
- Scareware
- Adware
- Código malicioso
- Vishing
- Whaling
- Pharming
- Ingeniería social
- Correo electrónico
- DoS Spoofing
- Grayware
- SMiShing
- Bluesnarfing
- Política de contraseñas
- Wifi WEP y WPA
- Detección de amenazas y vulnerabilidades
- Defensa contra ataques

DESCRIPCIÓN DEL CURSO:

Aprenderá sobre el malware, las explotaciones de seguridad, y la ingeniería social, establecer y mantener ciertos criterios de riesgo de seguridad de la información, prevención de amenazas, además, si el malware está involucrado en el ataque y qué tipo de malware junto con los procesos básicos para escanear vulnerabilidades y realizar pruebas de penetración.

HORAS PLATAFORMA (sesiones asíncronas): **56 HORAS**

HORAS EN VIVO CON TUTOR: **24 HORAS** (Todos los Jueves de 6:00 a 10:00 pm)

PRE-REQUISITOS PARA EL CURSO:

- Manejar un PC
- Descargar e instalar programas en el computador
- Navegar por Internet
- Pre-Work (10 horas)

ESPECIALISTAS A CARGO:

SOCRATES ROJAS AMADOR:

Ingeniero de Sistemas con formación en CERT - Computer security Response Team, Master of Science - Curriculum, Instruction & Technology y especialista en gestión de proyectos bajo lineamientos del Project Management Institute, con experiencia en coordinación, planeación, seguimiento, control de proyectos de TI y manejo de equipos de trabajo. Consultor senior con experiencia en desarrollo, análisis, diseño, instalación, soporte, migración de soluciones corporativas bajo tecnología Multicapa sobre JEE, .NET y PHP. Además, con conocimiento en Python. Apoyo logístico en la implantación y puesta es marcha de proyecto informáticos bajo plataformas web, cliente/servidor y soluciones móviles. Al igual como desarrollador y coordinador de soluciones de inteligencia de negocios.

[HTTPS://WWW.LINKEDIN.COM/IN/S%C3%B3CRATES-ROJAS-AMADOR-49551419/](https://www.linkedin.com/in/S%C3%B3CRATES-ROJAS-AMADOR-49551419/)

CANTIDAD MÍNIMA DE ESTUDIANTES: 20

CANTIDAD MÁXIMA DE ESTUDIANTES: 30